

Plano Educativo Municipal 2022.2023

FEIRA DE PROJETOS

EDUCATIVOS **2023**

9 a 13 maio

PARQUE MUNICIPAL DO SERRADO – AMORA



seixal
câmara municipal



*Em
participo!*



11
MAIO

RECEÇÃO

Das 9 às 12.30 e das 14 às 17.30 horas

- **RECEÇÃO E INFORMAÇÕES**
- **DISTRIBUIÇÃO DA BROCHURA «EXPLICA-ME O QUE É... A SEGURANÇA ALIMENTAR»**

Câmara Municipal do Seixal

RÁDIO ESCOLAR

Das 10 às 11.30 horas

- **CLUBE DE JORNALISMO – RÁDIO ESCOLAR**

Agrupamento de Escolas Paulo da Gama

Dinamização da rádio escolar no espaço da feira

Das 14.30 às 16 horas

- **R.T.E. – RÁDIO**

Escola Secundária Manuel Cargaleiro

Dinamização da rádio escolar no espaço da feira

ARTES DO PALCO

Das 10 às 11 horas

- **PRÁTICA DE MINDFULNESS**

Agrupamento de Escolas Pedro Eanes Lobato – Intervenção Precoce para a Infância (ELI-Seixal)

Prática de atenção consciente: experiência de atenção plena desenvolvida através de vários exercícios

Para todos os alunos

12 horas / 14 horas

- **DANÇAS DE RUA PARA TODOS**



Projeto Ok Dança
Workshop de dança

12 horas: para alunos do 2.º e 3.º ciclo do ensino básico e ensino secundário

14 horas: para alunos do 1.º ciclo do ensino básico

15 horas

- **SEIXAL CRIATIVO**

Câmara Municipal do Seixal

Apresentação do projeto, realidade virtual e apresentação dos trabalhos dos alunos

Para alunos do 8.º e 9.º ano

16.30 horas

- **PROJETO SETE ANOS, SETE ESCOLAS**

Associação Sete Anos

Apresentação do projeto e leituras de texto por alunos que integram o projeto

Para alunos do ensino secundário

SUSTENTA- BILIDADE



**Sessões: 9 horas / 9.30 horas / 10 horas /
/10.30 horas / 11 horas / 11.30 horas / 12 horas /
/14 horas / 14.30 horas / 15 horas / 15.30 horas / 16 horas / 16.30
horas / 17 horas**

- **ROLETA ODS – OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL**

Câmara Municipal do Seixal

Após a visualização de um vídeo, cada participante roda a roleta digital e, em função do ODS sorteado, escreve uma medida que contribua para o mesmo, colocando-a numa caixa. No final serão escolhidas as medidas mais originais, as quais serão publicadas nos suportes municipais.

Para alunos do 1.º, 2.º e 3.º ciclo e ensino secundário

**Sessões: 10 horas / 10.30 horas / 11 horas / 15.30 horas / 16 horas /
16.30 horas / 17 horas**

- **ATELIÊ DE PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA**

Agrupamento de Escolas Paulo da Gama

Atividade de programação e robótica no contexto lúdico de aprendizagem

Para alunos do 1.º e 2.º ciclo do ensino básico

Sessões: 10 horas/ 11 horas

- **ATELIÊ ÁRVORE GENEALÓGICA E BRASÃO DE FAMÍLIA**

Câmara Municipal do Seixal

Desenho de árvore genealógica e desenho de brasões de família, de acordo com os apelidos

Para alunos do 1.º ciclo do ensino básico

Sessões: 10 horas / 10.30 horas/ 11 horas / 11.30 horas/ 12 horas

- **ATELIÊ DE CIÊNCIAS VEM E EXPERIMENTA**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira

Realização de pequenas experiências de química e física de caráter lúdico

Para todos os alunos

Sessões: 10 horas / 10.30 horas/ 11 horas / 11.30 horas/ 12 horas

- **ATELIÊ DE CERÂMICA E AZULEJARIA**

Agrupamento de Escolas João de Barros

Exposição dos vários projetos desenvolvidos, demonstração do trabalho ao vivo e dinamização de pequenos workshops de pintura de azulejos, roda de oleiro e técnicas simples de cerâmica

Para todos os alunos

Sessões: 10 horas / 10.30 horas / 11 horas / 11.30 horas

- **RECICLARTE – FAZ E LEVA**

Agrupamento de Escolas Nun'Álvares

Demonstração da reutilização de diversos materiais com arte – convite à criação pelo público «faz e leva»

Para alunos do 4.º ano e do 2.º e 3.º ciclo do ensino básico

Sessões: 10 horas / 10.30 horas/ 11 horas / 11.30 horas

- **EXPERIMENTAR COM CIÊNCIA**

Agrupamento de Escolas Nun'Álvares

O cantinho da ciência AENA – mostra e lançamento de foguetões, convite à experimentação «faz e leva», fósseis e *slime*

Para alunos do 4.º ano e do 2.º e 3.º ciclo do ensino básico

Sessões: 10.30 horas / 11.30 horas

- **ATELIÊ O MEU RETRATO EM PALAVRAS E ESCRITA ANTIGA**

Câmara Municipal do Seixal

Elaboração de retratos escritos, com recurso apenas a frases ou palavras descritivas e diploma de participação nas atividades, assinado pelo próprio com recurso a uma pena de pato

Para alunos do 2.º ciclo do ensino básico

Sessões: 11 horas / 11.30 horas

- **ATELIÊ ROBOTICAR**

Agrupamento de Escolas Dr. António Augusto Louro
Programação de robôs
Para alunos do pré-escolar e do 1.º ciclo do ensino básico

Sessões: 15 horas / 15.30 horas/ 16 horas / 16.30 horas

- **ATELIÊ VOU JOGAR COM O ROBÔ**

Escola Secundária Manuel Cargaleiro
Apresentação de uma atividade (jogo) com os robôs
Para alunos do 1.º, 2.º e 3.º ciclo do ensino básico

Sessões: 14.30 horas / 15.30 horas / 16.30 horas

- **ATELIÊ MÃO BIÓNICA**

Agrupamento de Escolas Pedro Eanes Lobato
Fazer uma mão biónica em cartão
Para alunos do 1.º ciclo do ensino básico

AUDIO- VISUAIS

9 horas

- **LER CURTAS**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira / Escola Secundária de Amora / Escola Secundária Dr. José Afonso
Visionamento da curta-metragem «A Viagem de Jack: Uma Viagem para a Literacia Mediática», seguido de jogo *quiz* (Quizizz – Join Game)
Para todos os alunos

9.30 horas

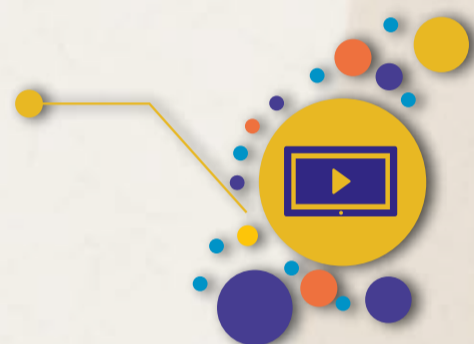
- **LER CURTAS**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira / Escola Secundária de Amora / Escola Secundária Dr. José Afonso
Visionamento da curta-metragem «A Maior Flor do Mundo», a partir do livro de José Saramago, seguido de jogo *quiz* (Quizizz – Join Game)
Para todos os alunos

Sessões: 10 horas / 11 horas

- **SALA IMERSIVA – REALIDADE VIRTUAL**

Agrupamento de Escolas Dr. António Augusto Louro
Visita a uma sala imersiva com recurso a óculos de realidade virtual
Para todos os alunos



10.30 horas

- **CONCURSO IMAGEM EM MOVIMENTO – MOSTRA DE VÍDEOS**

Câmara Municipal do Seixal

Vídeos realizados por alunos do 2.º e 3.º ciclo e do ensino secundário sobre promoção de comportamentos saudáveis e prevenção de comportamentos de risco

Para alunos do 2.º e 3.º ciclo do ensino básico e do ensino secundário

Sessões: 11.30 horas / 16.45 horas

- **MONSTRINHA – SESSÕES DE CINEMA DE ANIMAÇÃO DO FESTIVAL MONSTRA**

Câmara Municipal do Seixal

Curtas-metragens de animação

11.30 horas: para alunos do 1.º ciclo do ensino básico

16.45 horas: para alunos do 2.º ciclo do ensino básico

12 horas

- **VÍDEO À DESCOBERTA DOS ODS – OBJETIVOS DE DESENVOLVIMENTO SUSTENTÁVEL**

Câmara Municipal do Seixal

Projeção de vídeo sobre os ODS – Objetivos de Desenvolvimento Sustentável

Para todos os alunos

15 horas

- **ATELIÊ PROGRAMAÇÃO E ROBÓTICA**

Agrupamento de Escolas Dr. António Augusto Louro

Atividade com recurso ao micro: bit e circuitos elétricos

Para alunos dos 2.º e 3.º ciclo do ensino secundário

16 horas

- **QUE É UM MACHUCO?**

Câmara Municipal do Seixal

Dando continuidade ao programa desenvolvido em torno da exposição Levantados do Chão: das Planuras Alentejanas ao Bulício da Fábrica Mundet, no Seixal

Para alunos do 1.º ciclo (3.º e 4.º ano) e do 2.º ciclo do ensino básico (5.º e 6.º ano)

JOGOS E RECREAÇÃO

Sessões: 9 horas / 10 horas / 11 horas

- **JOGO CIDADE SEGURA**



Câmara Municipal do Seixal

Jogo gigante de dados sobre o tema da segurança rodoviária.

Para alunos do 1.º ciclo do ensino básico

Sessões: 10 horas / 11.30 horas

- **ESTAMPAGEM DE CAMISOLAS**

Agrupamento de Escolas Paulo da Gama

Os alunos que queiram participar nesta atividade devem trazer t-shirt branca de algodão.

Para alunos do 2.º e 3.º ciclo do ensino básico

Sessões: 10.30 horas/ 11.30 horas

- **PINTURAS DE ROSTO**

Agrupamento de Escolas Paulo da Gama

Realização de pinturas de rosto com tintas especiais

Para alunos do 1.º, 2.º e 3.º ciclo do ensino básico

Sessões: 14 horas / 14.45 horas/ 15.30 horas

- **JOGO A FLORESTA DAS HISTÓRIAS**

Câmara Municipal do Seixal

Jogo gigante para a descoberta das histórias, das suas personagens e do prazer da leitura

Para alunos do 1.º ciclo do ensino secundário

ATIVIDADES LÚDICAS

Das 9 às 12.30 e das 14 às 17.30 horas

- **XADREZ**

Câmara Municipal do Seixal

Para os alunos das escolas do 1.º ciclo que têm esta atividade

DESPORTO E LAZER

Das 9 às 12.30 e das 14 às 17.30 horas

- **INSUFLÁVEIS**

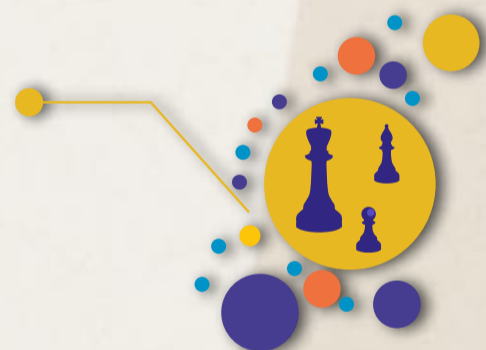
Câmara Municipal do Seixal

Para todos os alunos

Das 10 às 12.30 horas

- **DEMONSTRAÇÃO DE SOFTBOL**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira



Demonstração da modalidade, com o apoio dos alunos do núcleo de Desporto Escolar

Para alunos do 2.º e 3.º ciclo do ensino básico

10 horas

- **IOGA ENTRE HISTÓRIAS**

Diana Silva

Oficina que pretende trabalhar competências como foco, concentração, regulação emocional, criatividade e cooperação

Para alunos do 1.º ciclo do ensino básico (necessário trazer toalha de praia)

Das 14 às 17.30 horas

- **JOGOS TRADICIONAIS**

Núcleo de Naturais e Amigos da Vila de Cabeço de Vide

Desenvolvimento de vários jogos tradicionais

Para todos os alunos

ESPAÇO ROBERTOS

**Sessões: 10 horas / 10.30 horas / 11 horas /
/11.30 horas / 12 horas / 14 horas / 14.30 horas /
/15 horas / 15.30 horas / 16 horas / 16.30 horas**

- **ROBERTOS**

Cláudio Pereira

Apresentação de teatro de Robertos

Para alunos do pré-escolar e do 1.º ciclo do ensino básico

ESPAÇO SEGURANÇA NA ESCOLA

**Sessões: 9 horas / 9.30 horas / 10 horas / 10.30 horas / 11 horas /
11.30 horas / 12 horas**

- **SEGURANÇA NA ESCOLA É UM DIREITO**

Serviço Municipal de Proteção Civil

Instalação de posto de comando com rádio de comunicações móveis que os alunos podem usar e aprender as regras de comunicação, diálogo entre emissor e recetor

Para todos os alunos



JOGOS AUTÓNOMOS



Das 10 às 12.30 e das 14 às 17 horas

- **BIO ESCAPE ROOM**

Agência Municipal de Energia do Seixal

Os alunos serão convidados a descarregar a aplicação Bio Escape Room, testando os seus conhecimentos sobre a biodiversidade e a sustentabilidade ambiental, habilitando-se a ganhar prémios

Para alunos do 2.º e 3.º ciclo e do ensino secundário e do ensino profissional

Das 10 às 12.30 e das 14 às 17 horas

- **JOGO DE LITERACIA DA INFORMAÇÃO EM QR CODE**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira

Folheto da ESARS com QR code que dá acesso ao jogo pesquisas@RS (jogar de forma autónoma)

Para todos os alunos

Das 10 às 12.30 e das 14 às 17 horas

- **JOGO DE LITERACIA DA LEITURA EM QR CODE**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira

Folheto da ESARS com Qr code que dá acesso ao jogo sobre autores e livros (jogar de forma autónoma)

Para todos os alunos

Das 10 às 12.30 e das 14 às 17 horas

- **JOGO SOBRE A ESCOLA SECUNDÁRIA ALFREDO DOS REIS SILVEIRA EM QR CODE**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira

Folheto da ESARS com QR Code que dá acesso ao jogo sobre história da ESARS (jogar de forma autónoma)

Para todos os alunos

Das 10 às 12.30 e das 14 às 17 horas

- **JOGO INTERATIVO SOBRE DESPORTO**

Escola Secundária Alfredo dos Reis Silveira

Jogo interativo sobre modalidades desportivas, saúde e aptidão física, em parceria com os alunos do curso de desporto

Para todos os alunos

VENDA DE ARTIGOS

Das 11 às 12.30 e das 14 às 17.30 horas

- **VENDA DE LIVROS DA AUTORA ELISABETE JACINTO:**
 - «Os Portugas no Dakar – Vol. I»
 - «Os Portugas no Dakar – Vol. II»
 - «Irina no Master Rali»
 - «O Segredo do Dakar»

ESPAÇO DIVULGAÇÃO

Das 10 às 12 horas

- **ABORDAGEM METODOLÓGICA DA INTERVENÇÃO PRECOCE NA INFÂNCIA**

Agrupamento de Escolas Pedro Eanes Lobato – Intervenção Precoce para a Infância (ELI-Seixal)

Distribuição de folhetos pela Equipa Local de Intervenção do Seixal.

Conversas informais com o público.

Agrupamento de Escolas Pedro Eanes Lobato

PARTICIPE NA FEIRA

VISITE AS EXPOSIÇÕES PATENTES

**VENHA CONHECER O TRABALHO
DA COMUNIDADE EDUCATIVA DO
CONCELHO DO SEIXAL**

