

2024

**BIBLIOTECA
MUNICIPAL
DO SEIXAL**

**BIBLIOTECA
MUNICIPAL
DO SEIXAL**

Horário: de 3.ª a 6.ª,
das 10 às 20.30 horas,
e sábado, das 14.30
às 20.30 horas

POLO CENTRAL

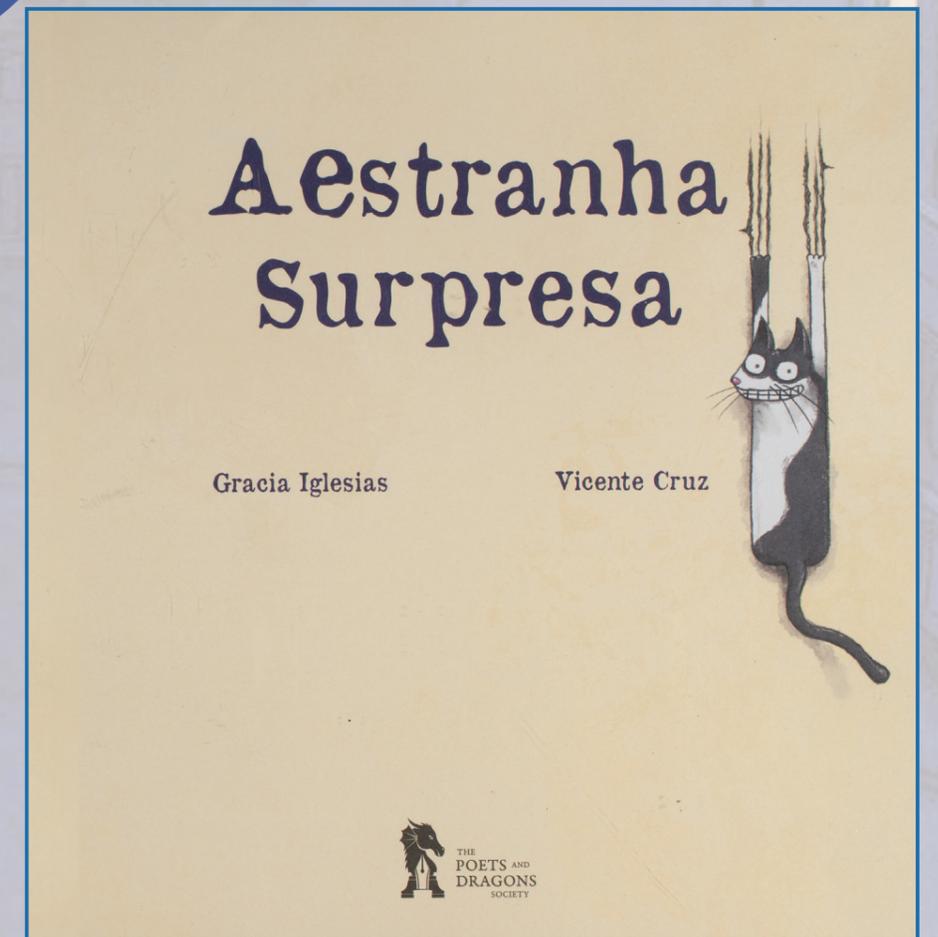
Quinta dos Franceses, Seixal
Contactos: 210 976 100;
biblioteca.seixal@cm-seixal.pt
Encerra no mês de agosto

POLO DE AMORA

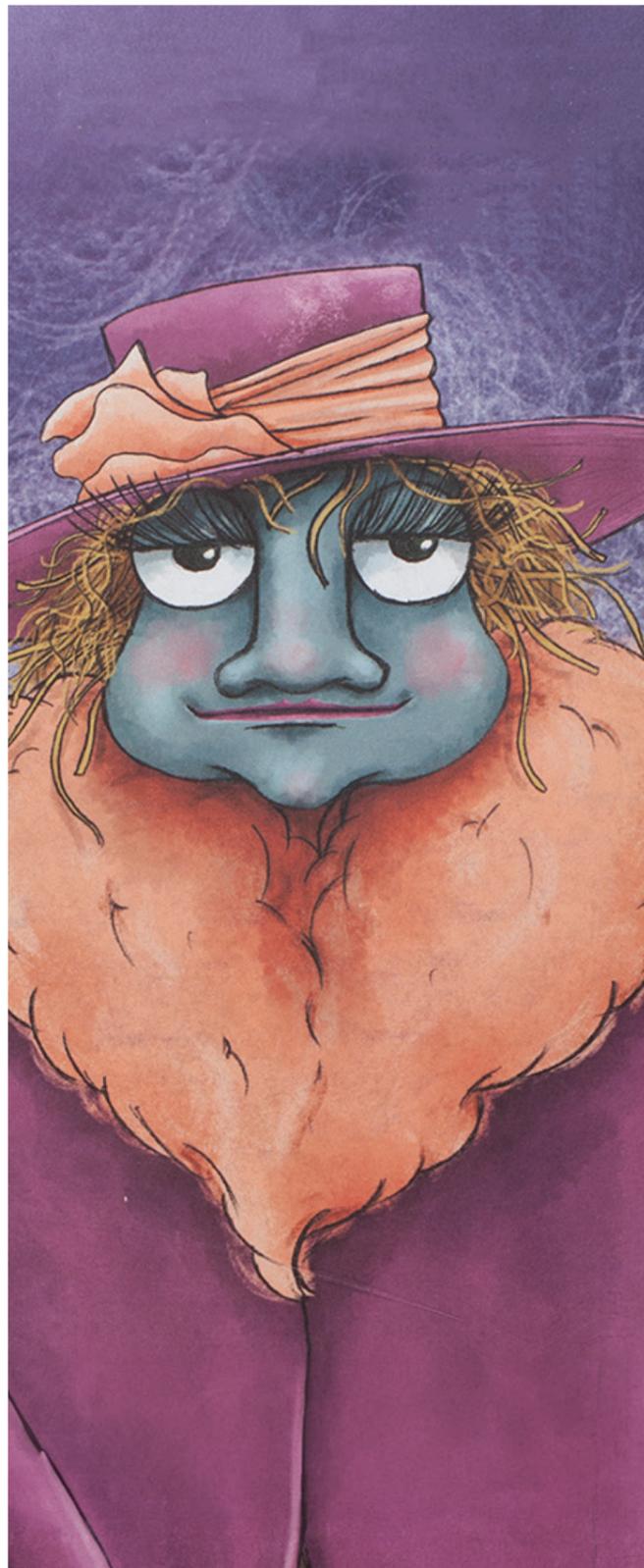
Largo da Rosinha, Amora
Contactos: 210 976 165;
biblioteca.amora@cm-seixal.pt
Encerra ao sábado, alternadamente
com o Polo de Corroios,
e durante o mês de julho

POLO DE CORROIOS

Rua 1.º de Maio, Corroios
Contactos: 210 976 180;
biblioteca.corroios@cm-seixal.pt
Encerra ao sábado, alternadamente
com o Polo de Amora,
e durante o mês de setembro



**KIT E... SE
PUDÉSSEMOS
MERGULHAR NOS
LIVROS?**



Livro A ESTRANHA SURPRESA

Autor
GRACIA IGLESIAS

Sinopse

Era uma vez uma velhinha que todas as noites recebia uma visita na sua casinha. Para bem receber, oferecia um belo banquete, com muita alegria. Mas, certa noite, bem à hora marcada, a sua visita chegou e não encontrou nada. Que estranho... O que será que se passava?

DESTINATÁRIOS

Famílias com crianças dos 12 meses aos 12 anos de idade.

MATERIAL QUE CONSTITUI O KIT

- Cartolinas de várias cores
- Paus de espetada
- Elementos da história

MATERIAL ADICIONAL NECESSÁRIO

- Caixa de cartão
- Fita-cola
- Canetas de feltro
- Tesoura
- Cola líquida
- 6 ovos
- 3 chávenas de farinha
- 2 mãos cheias de folhas de espinafre lavadas e escorridas
- 1 chávena e meia de óleo
- 2 chávenas de açúcar amarelo
- 1 colher de sopa de fermento
- Metade de uma tablete de chocolate negro
- Meio copo de leite

RECURSO MULTIMÉDIA DE APOIO

Os livros permitem-nos voar bem alto através da imaginação! Objetos mágicos, permitem-nos também viajar sem sair do lugar. O importante é descobriremos juntos a sua magia. Vamos a isso?

Descubram mais na página do projeto no site da Câmara Municipal do Seixal.

ALGUMAS PROPOSTAS PARA ATIVIDADES EM FAMÍLIA

ATIVIDADE PARA BEBÉS/CRIANÇAS PEQUENAS: QUE ANIMAL É ESTE?

MATERIAIS

- Recursos sonoros disponíveis aqui:

Gato



Mocho



Rato



Cabra



PROPOSTA

No aconchego do colo, e após a visualização da Hora do Conto disponibilizada online, nomear os animais que são referidos na história. Depois fazer um jogo de associação, recorrendo aos recursos sonoros. Por exemplo: ouvir o som do mocho e perguntar de seguida: «Que animal é este?». Dizer o nome, incentivar o bebé a repeti-lo e a imitar o som ouvido. Esta dinâmica pode ser usada para os vários animais da história.

ATIVIDADE 1. AS PERSONAGENS DA HISTÓRIA

MATERIAIS

- Cartolinas de várias cores
- Paus de espetada
- Fita-cola
- Canetas de feltro
- Tesoura

PROPOSTA

1.º momento

Desenhar nas cartolinas pelo menos três das personagens do livro que mais gostaram. Depois recortar e pintar as personagens.

2.º momento

De seguida, colar um pau de espetada por detrás de cada boneco utilizando fita-cola. Já têm as personagens da festa! Com elas podem recontar a história que ouviram ou inventar outra bem divertida.

ATIVIDADE 2. O CENÁRIO DA HISTÓRIA

MATERIAIS

- Cartolinas
- Elementos da história
- Tesoura
- Cola líquida
- Canetas de feltro
- Caixa de cartão

PROPOSTA

1.º momento

Neste livro há elementos do cenário que se repetem ao longo da história. Há uma cadeira de baloiço, a mesa e várias outras coisas que aparecem sequencialmente. A ideia desta proposta é recriar o cenário da história numa caixa de sapatos ou outra caixa de cartão. Para preparar a caixa, devem olhar para ela na posição horizontal e fazer com que fique sem «teto» e sem a «parede» da frente.

2.º momento

Primeiro, elaborar uma lista dos elementos que querem ter no cenário. Depois começar a criá-los, desenhando nas cartolinas. Podem também usar alguns dos que estão incluídos no kit. Recortem todos os elementos. Ao criar um cenário, é como se de repente a história saísse do livro e fosse parar às vossas mãos!

3.º momento

Quando tiverem todos os elementos desenhados e recortados, podem começar a colar tudo nos sítios para montar o cenário! Quanto mais pormenores fizerem, mais rico o cenário ficará e mais brincadeiras poderão fazer com as personagens construídas na atividade anterior!

ATIVIDADE 3. A FESTA!

MATERIAIS

- 6 ovos
- 3 chávenas de farinha
- 2 mãos cheias de folhas de espinafre lavadas e escorridas
- 1 chávena e meia de óleo
- 2 chávenas de açúcar amarelo
- 1 colher de sopa de fermento
- Metade de uma tablete de chocolate negro
- Meio copo de leite

PROPOSTA

1.º momento

Já com as personagens e o cenário, agora vem a parte doce da festa desta estranha surpresa! Vamos fazer um bolo, pelo que irão necessitar da ajuda de um adulto. O bolo que vamos fazer não é um bolo qualquer: vai ser um estranho bolo verde! Mas muito saboroso...

2.º momento

No liquidificador colocar os ovos e o óleo. Depois, aos poucos, vão juntando as folhas de espinafre para serem trituradas. Quando estiver tudo líquido, juntar o açúcar e deixar triturar mais um pouco. No final, juntar a farinha e o fermento, e quando estiver tudo bem misturado colocar a massa numa forma untada ou com papel vegetal de cozinha. Levar ao forno durante cerca de 40 minutos. Vão vendo se está a ficar cozido! Se tiverem dúvidas, usem a técnica do palito: espetam no bolo e se vier sujo significa que ainda não está pronto!

Enquanto o bolo coze, colocar numa taça o leite e o chocolate negro partido aos cubos. Levar ao micro-ondas durante um minuto. Cuidado quando retirarem a taça do micro-ondas, estará quente! Depois, mexer para que o chocolate acabe de derreter. Se for preciso, juntar um pouco mais de leite. Este creme de chocolate vai ser a cobertura do bolo, que só poderá ser colocada quando o bolo estiver frio.

Poderão decorar o bolo com as personagens que fizeram!

DIVIRTAM-SE E SEJAM FELIZES COM HISTÓRIAS EM FAMÍLIA!

